

HRAVÉ ČTENÍ 7+

Milí kamarádi,

mám pro vás na doma jeden prima článek na přečtení s názvem Konstruktérka. Vytiskněte si obě stránky a zkuste si článek pečlivě přečíst, věřím, že vás bude bavit.

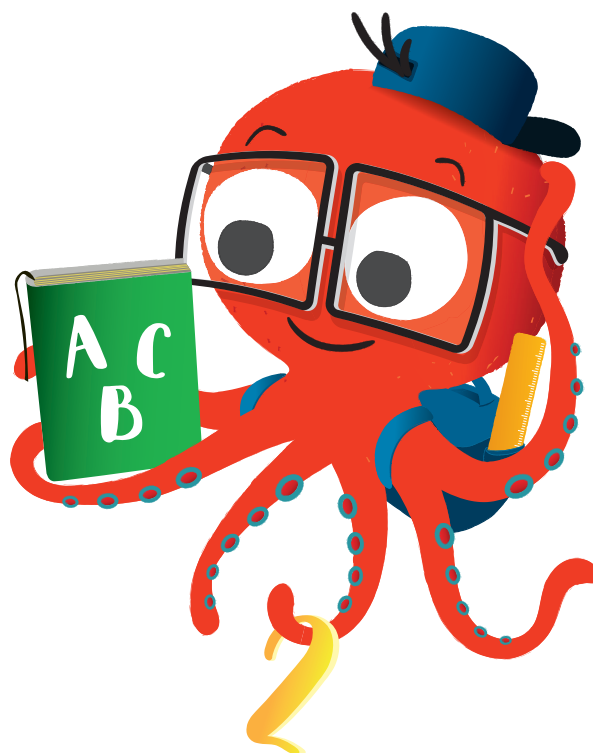
Po přečtení doplňte na další stránce netradiční křížovku. Správné odpovědi můžete vyčíst z pečlivého čtení textu.

DOKÁZALI JSTE VYLUŠTIT MOJI TAJENKU? NAPIŠTE JI POD KŘÍŽOVKU.

Rodiče vám ji zkontrolují. A můžete si zkusit navrhnout i nějakou vlastní deskovou hru.

Užijte si domácí čtení i vlastní tvoření. Pokud nám některý svůj nápad na vlastní hru pošlete, třeba z něj v Albi vytvoříme opravdovou hru, a vy budete uvedeni jako autoři.

Váš Kvído



KONSTRUKTÉRKA

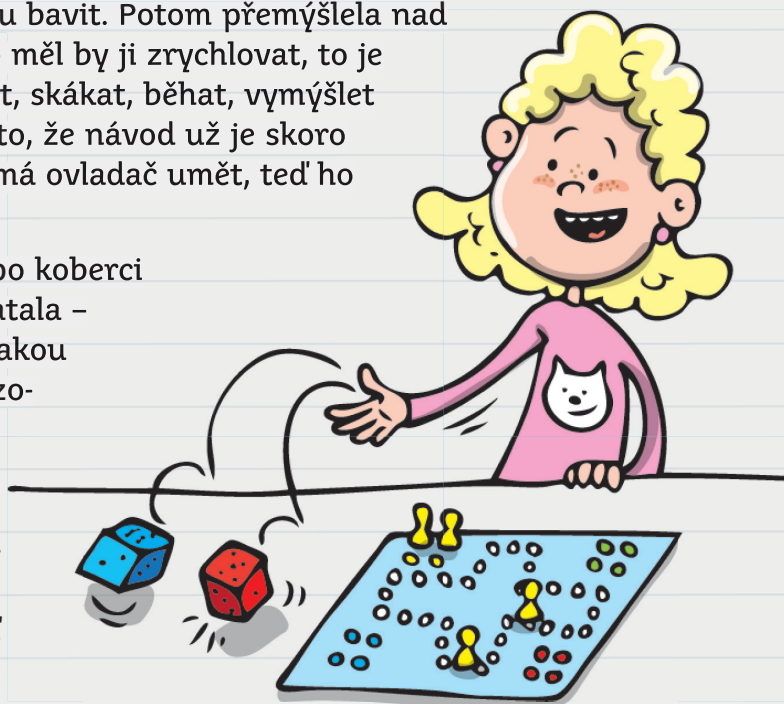
Vikča miluje nejvíc na celém světě hraní her. Ráda vítězí – ostatně její jméno Viktorie znamená vítězství. Když byla ještě malinká a tatínek s ní poprvé hrál pexeso, tleskala a byla úplně nadšená. A od té doby to šlo jako po másle – Člověče, nezlob se, Dostihy a sázky, Osadníci z Katanu a samozřejmě i počítačové hry na herních konzolích Xbox a PlayStation. S maminkou také často trénují paměť a Viki ji skoro vždycky porazí ve hře Evropa, kde jsou všelijaké zajímavé otázky.

Přála by si vyhrávat pořád, a tak mluví s herní konzolí a šeptá jí různá zařídka, mne figurky a povídá si s kartami. Na koberci v pokojíčku má pohozeno tolik věcí, že je ani nejde spočítat. Kostky, herní pole všech možných velikostí, k tomu přesýpací hodiny a africká zvířátka z Ubonga, panáčky a figurky ze všemožných her. Prostě na co si vzpomeneš, to tam je!

A jednoho dne, když Viki prohrála na celé čáře v BrainBoxu na pohádky s kamarádkami, se rozhodla, že to tak nemůže nechat! Chodila po pokojíčku a přemýšlela. Do nožek ji sem tam píchl tu kousek lega, tu nějaká figurka... „Áu! Tady mám teda od všeho trochu, možná bych si měla trochu uklidit... A nebo...“ A nápad byl na světě! Viktorka vyrobí ovladač, který bude fungovat na všechny hry na světě, a protože bude kouzelný, vždycky s ním vyhraje! A jde se na věc!

Viki si vzala tužku a papír a napsala si, co je při hraní důležité. Je to štěstí, umět dobře házet kostkou, mít tajná hesla, být co nejvíc soustředěná a rychlá, vždycky se hrou bavit. Potom přemýšlela nad tím, co by měl ovladač umět – měl by ji zrychlovat, to je ono! Aby uměla rychleji myslet, skákat, běhat, vymýšlet příběhy a odpovídat. Vypadá to, že návod už je skoro hotový, Viki už přesně ví, co má ovladač umět, teď ho jenom vyrobí.

Zavřela oči a začala šmátrat po koberci a do ruky brala vše, co nahmatala – žetony, kostky, figurky, tu nějakou kartu, kousek lega, herní konzoli... A když měla 9 věcí, což je její šťastné číslo, slepila to všechno dohromady tak, aby to drželo, a byla hrozně šťastná a pyšná sama na sebe, jak skvělá je konstruktérka! A teď už jen začít hrát!



☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐

1) HRA, VE KTERÉ JSOU KONĚ

☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

4) HRA S OTÁZKAMI O KONTINENTU

☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

7) HRA, VE KTERÉ VIKI PROHRÁLA

☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

2) HRA, VE KTERÉ SE SKLÁDAJÍ
ZVÍŘÁTKA DO OBRÁZCŮ
PO DOBU PŘESÝPÁNÍ HODIN

☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

5) OVLADAČ BUDE VIKI HLAVNĚ

☐	☐
--------------------------	--------------------------

8) CO VYKŘÍKLA, KDYŽ VIKI
STOUPLA NA FIGURKU

☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

3) NEJZNÁMĚJŠÍ HERNÍ KONZOLE

☐	☐	☐	☐
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

6) CO VIKI MILUJE NEJVÍC

☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

9) STOLNÍ HRA, U KTERÉ BY
SE NIKDO NEMĚL NAŠTVAT

☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

JSI:

