

ULOV 10!

Milí rodiče a milé děti,

dnes mám pro vás ochutnávku mojí hry Ulov 10! V této hře se procvičuje sčítání a případně odčítání čísel do 10. Nejprve si, prosím, vytiskněte a vystřihněte všechny žetony a slepte vždy číselnou stranu (včetně žraloka a Kvída) s barevnou rybičkou. (Tím budou žetony pevnější.)

ZÁKLADNÍ RYBAŘENÍ - SČÍTÁNÍ DO 10

- Umístěte všechny žetony na stůl tak, aby na ně všichni dosáhli. Žetony musí být otočené číselnou stranou dolů.
- Začínající hráč otočí jeden žeton číslem nahoru a nechá ho ležet na stole. Stejně postupují i další hráči a všichni si otočené žetony pečlivě prohlédnou.
- Když někdo spatří, že může ze dvou nebo více žetonů vytvořit součet „10“ (např. 4 + 6 nebo 3 + 5 + 2), vykřikne: „Lovím deset!“ a tyto žetony si vezme k sobě. Aby se snadněji poznal vítěz hry, tvořte si před sebou komínky těchto ulovených desítek.
- Pokud dva nebo více hráčů zvolá: „Lovím deset!“ ve stejnou dobu, bere si žetony ten, který je schopen jako první říci, ze kterých žetonů součet vytvořil. Pokud i to řeknou hráči ve stejnou chvíli, vyřadí se žetony ze hry.
- Pozor! Když otočíte žeton se žralokem, sní vám všechny vaše ulovené rybičky, které máte před sebou. Žeton se žralokem i všechny ulovené žetony musíte dát stranou.
- Žetony s Kvídem jsou „žolíci“, kterými můžete nahradit jakékoli číslice.
- Pokračujte v otáčení žetonů a chytání desítek do té doby, než otočíte všechny žetony a nemůžete ulovit žádnou další desítku.
- Nakonec si spočítejte počet ulovených desítek (komínků před vámi). Hráč, který chytil nejvíce desítek, vyhrává!

POKROČILÉ RYBAŘENÍ - SČÍTÁNÍ I ODČÍTÁNÍ

- Když všichni hráči umí i odčítat, přidejte odčítání. Kombinujte tedy žetony tak, abyste pomocí sčítání a odčítání získali výsledek 10. Např.: $7 + 8 - 5$.
- Pokud hravě zvládáte sčítat a odčítat do 10, navyšte si váš cíl na 20 a lovtě kombinace čísel, které dají výsledek 20. Např.: $5 + 6 + 8 + 3 - 2$.

Přeji vám příjemnou zábavu.

Váš Kvído





